* Процесс разработки ПО, жизненный цикл ПО
* Клиент-серверная архитектура, работа с консолью, типы HTTP-запросов
* Базы данных. Понимание структуры баз данных, работа с базами данных, запросы к базе данных
* SQL ()
* Модели разработки ПО. Особое внимание уделить гибким моделям разработки
* Виды, уровни тестирования, пирамида тестирования
* Что такое тестирование документации (анализ требований). Какими характеристиками должно обладать требование.
* Техники Тест Дизайна. Pairwise
* Инструменты хранения тестовой документации
* Виды тестовой документации, основные атрибуты. В чем их отличие друг от друга. Когда применяется тот или иной вид тестовой документации.
* Особенности тестирования мобильных, десктопных и веб-приложений
* Системы контроля версий Git, Github
* Протоколы передачи данных в сети Интернет
* Что такое DNS (определение, принцип работы, DNS-сервер, DNS-зона)
* Принцип работы браузера
* Консоль разработчика в браузере и ее возможности
* API-тестирование. REST, SOAP, их отличия
* Основы работы в ОС Linux
* Docker, виртуальные машины
* BDD, TDD
* Chrome Dev Tools
* Задачки на сообразительность: психи кусаются, носки в темном шкафу, пруд и кувшинки, бита и мяч